

SVG

SVG kann über unterschiedliche Wege eingebunden werden:

Das einbetten als Objekt ging schon vor HTML5 und läuft auch relativ zuverlässig.

```
<object  
width="280" height="280"  
type="image/svg+xml"  
data="/media/HTML5-logo.svg">  
Ihr Browser unterstützt kein SVG</object>
```

Das einbetten als Image funktioniert nicht immer und genau aus diesem Grund sollte darauf verzichtet werden!

```

```

Ab HTML5 geht es auch durch direktes Einbinden der SVG-Source hierdurch ist das Nachladen der SVG Datei nicht mehr erforderlich!

Aus meiner Sicht macht das in Verbindung mit einem CMS nur dann Sinn, wenn die SVG-Source durch das System in den Code eingebettet wird, jedoch als separate Datei vorliegt, denn sonst wäre eine Bearbeitung der SVG-Source sehr kompliziert!

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" viewBox="0 0 512 512" width="280" height="280">  
<title>HTML5 Logo</title>  
...  
</svg>
```

Natürlich besteht auch noch die Möglichkeit den Code für das Canvas Objekt (Canvas) umzuformen!

Die Beispiel-Datei (das HTML5 Logo) stammt von https://commons.wikimedia.org/wiki/File:HTML5_logo_and_wordmark.svg (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:HTML5_logo_and_wordmark.svg), sie unterliegt der Creative Commons ([https://de.wikipedia.org/wiki/Creative_Commons Attribution 3.0 Unported](https://de.wikipedia.org/wiki/Creative_Commons_Attribution_3.0_Unported) (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/deed.en>)) license.

Im Webserver muss natürlich der Dateiendung „.svg“ der MIME-Type „image/svg+xml“ zugeordnet sein!

Autor: [Udo Schmal](https://plus.google.com/107378996518617284564?rel=author) (<https://plus.google.com/107378996518617284564?rel=author>), veröffentlicht: 26.08.2013, letzte Änderung: 03.02.2016

© Copyright 2018 Udo Schmal (/)

