

## SEO Checkliste

Suchmaschinen-Optimierung ist ein großes Gebiet und immer wichtigerer Bereich in der Administration, Entwicklung aber auch der Redaktion von Internet-Auftritten. Eine schlechte Platzierung ist meist nicht auf schlechte Inhalte, sondern mehr auf deren Präsentation im Internet zurückzuführen, wobei in diesem Fall die technisch/formale mehr als die optische Form gemeint ist.

Im folgenden werden die Optimierungs-Möglichkeiten in Arbeitsbereiche aufgeteilt, damit sich der mit der Optimierung beschäftigte Benutzerkreis auf sein Aufgabenfeld konzentrieren kann und sich nicht mit für ihn unnötigen Informationen herum quälen muss! Es ist jedoch zu beachten das es in manchen Bereichen zu Überschneidungen kommen kann oder auch Aufgaben geteilt werden müssen.

Bei der Auflistung wurde auf eine logische Reihenfolge geachtet die mit einer Gewichtung der SEO-Kriterien nicht unbedingt einhergeht, während bei der Administration und Entwicklung von quasi Außen nach Innen (Protokoll nach HTML-Content) aufgelistet wird, wird bei der Redaktion von quasi Oben nach Unten (Überschrift und Kopfinformationen nach Inhalt) sortiert.

### Konfiguration Webservers

- **Vermeiden von Duplicate Content**, hier wird oft zwischen internal und external unterschieden  
Als Erstes sollte sichergestellt werden das der Content nur über eine Domain erreichbar ist (external), also alle anderen / alternativen Domains (auch oder gerade die Subdomains) auf die Haupt-Domain umleiten.  
z.B. gocher.me auf www.gocher.me  
Des Weiteren sollte darauf geachtet werden, dass nur eine Variante mit oder ohne "trailing Slashes" (Slash am Ende der Url) das Ergebnis wiedergibt, die andere Variante sollte ebenfalls auf diese umgeleitet werden.  
In vielen CMS werden Clean Url oder Pretty Url also eine lesbare URL über Erweiterungen Filter realisiert, dieses birgt die Gefahr das sowohl die lesbare als auch die kryptische Adresse Zielführend ist, so lange die kryptischen Adressen an keiner Stelle im Seiteninhalt erscheinen stellt das in der Regel kein Problem dar.

### Inhalte des HTTP-Header als Anfrage (Request) und Antwort (Response)

- **HEAD** – bei HEAD Anfragen nur mit dem HTTP-Header antworten  
mit dieser Anfrage möchte der Client / die Suchmaschine nur den Status erfahren, also ob die Daten zur Verfügung stehen und ob sie sich geändert haben  
(bei dynamischen Inhalten ist das in einigen Fällen nur durch den Entwickler zu übernehmen)  
Resultat: **weniger Traffic**
- **Host** – statische Inhalte von einer Static-Url / CDN (Content Delivery Network) beziehen  
die Eigenschaften einer Static-Url sind in der Regel eine andere Sub-Domain,  
von Vorteil ist auch wenn keine Cookies benötigt und benutzt werden, genau so wie eine längere Gültigkeit der Daten  
Resultat: **paralleles Laden von Seitenbestandteilen (Verkürzung der Ladezeit), weniger Traffic**
- **Access-Control-Allow-Origin**: \* – beim beziehen von Daten z.B. Webfonts von einem externen Server  
Resultat: Gültigkeits-Daten können überprüft werden, kein wiederholtes Laden erforderlich
- **Accept-Encoding: gzip, deflate** – deflate/Gzip-Komprimierung aktivieren  
Resultat: **weniger Traffic, Verkürzung der Ladezeit**
- **Vary: Accept-Encoding**  
hierdurch wird sichergestellt das ein Proxy eine sowohl eine komprimierte als auch eine unkomprimierte Version zur Verfügung stellen kann.
- **Last-Modified: und Etag** – Gültigkeitsdaten mit übergeben (letzte Änderung und im Regelfall eine Checksumme)  
bei einer erneuten Abfrage kann über diese Werte ermittelt werden ob sich die Daten geändert haben.
- **If-Modified-Since: und If-None-Match** – Gültigkeitsdaten überprüfen  
bei einer Anfrage mit diesen Werten kann mit Last-Modified: und Etag: verglichen werden, sind die Werte identisch sollte mit dem Status „HTTP/1.1 304 Not Modified“ geantwortet werden und keine Daten übermittelt werden  
Resultat: **weniger Traffic, Verkürzung der Ladezeit**

### Javascript Optimierung

In Frameworks wie z.B. jQuery sind oftmals schnelle Lösungen für animierte Inhalte zu finden, sie sind aber nicht unbedingt kompakt und vom Aufbau her optimiert.

Bei großen Javascripts kann durch JSMn eine gute Komprimierung des Codes erzielt werden (entfernen unnötiger Zeichen), in der Entwicklungsphase wird jedoch eine Fehlersuche im betroffenen Javascript erschwert!

### Stylesheet Optimierung

Bei großen Stylesheets kann durch CSSMn eine gute Komprimierung des Codes erzielt werden (entfernen unnötiger Zeichen)

### Mobile Website / Print Website

Um sicher zu stellen das der Inhalt einer Website im richtigen Format angezeigt wird, ist es wichtig für die unterschiedlichen Medien Typen die entsprechenden Stylesheets mit zu liefern, gerade hinter einem Proxy-Server könnte es sonst zu Problemen kommen.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/styles/gocher-screen.css" media="print, screen and (min-device-width: 481px)" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/styles/gocher-handheld.css" media="handheld, only screen and (max-device-width: 480px)" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/styles/gocher-print.css" media="print" />
```

### Bilddaten Optimierung

PNGs sind GIFs vorzuziehen, jedoch ist zu bedenken das ältere Browser wie der IE6 Alpha-Transparenz nicht unterstützt,

JPGs sind für Photos vorzuziehen

zumindest sollten aber die Layout spezifischen Bilddaten optimiert bzw. komprimiert werden und nicht skaliert eingesetzt werden, kleine Symbole sollten zusammengefasst werden und über Stylesheet im Bildrahmen platziert werden (CSS-Sprites) dies ist allerdings nur sinnvoll wenn sie nicht in der Druckversion erscheinen müssen.

### Meta-Daten

Im Allgemeinen ist darauf zu achten das wichtigste möglichst an den Anfang zu stellen, so sollte ein ein Title nicht „Für uns ist SEO wichtig“ sondern „SEO ist für uns wichtig“ lauten!

- **Meta-Title:** *Titel der in der Trefferliste des Suchdienstes erscheint (10–70 Zeichen)*  
Jede Eurer Seiten sollte idealerweise einen einzigartigen Title-Tag besitzen. Das hilft Google dabei zu erkennen, dass die Seite sich von anderen auf eurer Website unterscheidet.  
Titel können sowohl kurz als auch informativ sein. Wenn der Titel zu lang ist, zeigt Google nur einen Teil davon in den Suchergebnissen.
- **Meta-Description:** *Beschreibungstext der in der Trefferliste des Suchdienstes erscheint. (70–160 Zeichen)*  
Wählt eine Beschreibung, die sowohl informiert als auch Interesse weckt, denn der Meta-Tag Description wird den Nutzern als Snippet in den Suchergebnissen angezeigt.
- **Meta-Keywords:** *Schlüssel-Begriffe zum Seiteninhalt*  
Verwendet nur Keywords die sich auf den Seiteninhalt beziehen nicht auf den Auftritt.
- **Meta-Author:** *Autor des Seiteninhalts*
- **Meta-Lang:** *Sprache in der der Seiteninhalt verfasst ist*

### Seiten-Inhalt

Wählt einen Titel, der den Inhalt (Content) der Seite effektiv kommuniziert.

Es sollte nur eine Überschrift der Kategorie 1 (H1) geben, in der Regel der Titel der Seite (am Besten mit ein paar Keywords). Die Überschrift und der folgende Text erscheint bei Google in der Vorschau hervorgehoben!

Wichtige Begriffe gehören in den Titel oder in den Untertitel Überschrift der Kategorie 2 (H2).  
Zwischenüberschriften können häufiger vorkommen.

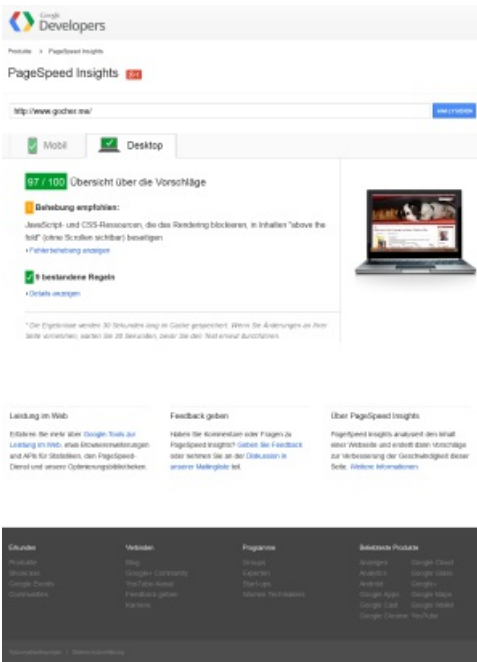
Anders sprachlicher Inhalt sollte durch eine Kennzeichnung der Sprache erfolgen (lang-Attribute).  
Abkürzungen sollten durch eine Kennzeichnung mit voller Bedeutung erfolgen (abbr-Tag).

Soll eine Seite an unterschiedlichen Stellen des Auftritts eingebunden werden, erzeugt keine Kopie, sondern legt eine neue Seite mit einer Weiterleitung auf das Original an (als Verweis im Mengengerüst)!

Falls eine Url schon vergeben ist wird am Ende ein Eindeutiger Schlüssel angehängt, dieser ist durch Umbenennung zu entfernen, unter Umständen macht es auch Sinn den Beitrag mit der schon existierenden Url abzuändern, denken Sie jedoch daran was mit den Verlinkungen auf diesen Beitrag geschieht!

Weitere Links zum Thema:

- [Google's Richtlinien für Webmaster \(https://support.google.com/webmasters/\)](https://support.google.com/webmasters/)



[\(/media/PageSpeedDesktop.png\)](#)

Google Page Speed Desktop

Google Developers

PageSpeed Insights

http://www.godwin.me/

Mobil Desktop

**91 / 100 Schneller gemacht**

**Heilung empfohlen:**  
 JavaScript- und CSS-Ressourcen, die das Rendern blockieren, in Inhalten "above the fold" (ohne Scrollen sichtbar) besorgen  
 + Fehlerbehebung anzeigen

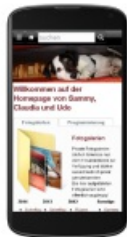
**4 bestehende Regeln**  
 + Details anzeigen

**93 / 100 Nutzererfahrung**

**Heilung empfohlen:**  
 Übermäßige Größe von Links oder Schaltflächen auf Mobilgeräten einfaches  
 + Fehlerbehebung anzeigen

**4 bestehende Regeln**  
 + Details anzeigen

\*Die Ergebnisse werden 30 Sekunden lang in Google gespeichert. Wenn Sie Änderungen an Ihrer Seite vornehmen, werden sie sich automatisch, bevor sie den Test erneut durchlaufen.



**Leistung im Web**  
 Erfahren Sie mehr über Google-Tools zur Leistung im Web, etwa Entwicklungserweiterungen und Analytics Dashboard, den PageSpeed-Dienst und unsere Optimierungsbibliotheken.

**Feedback geben**  
 Haben Sie Kommentare oder Fragen zu PageSpeed Insights? Geben Sie Feedback oder schreiben Sie an der Diskussions-Seite unserer Mailgruppe mit.

**Über PageSpeed Insights**  
 PageSpeed Insights analysiert den Inhalt Ihrer Webseite und erstellt dann Vorschläge zur Verbesserung der Geschwindigkeit dieser Seite. [Weitere Informationen](#)

Erweiterung	Webseiten	Programme	Bezogene Produkte
Prozessor	Web	Webfont	Analytics Google Cloud
Webseiten	Google+ Community	Google	Analytics Google Drive
Google Drive	Web Font Kit	Webfont	Analytics Google
Google Analytics	Feedback geben	Webfont Technology	Google Apps Google Maps
	Analytics		Google Card Google Webmaster Tools

[\(/media/PageSpeedMbbil.png\)](#)

Google Page Speed Mbbil

Autor: [Udo Schmal \(https://plus.google.com/107378996518617284564?rel=author\)](https://plus.google.com/107378996518617284564?rel=author), veröffentlicht: 10.07.2012, letzte Änderung: 03.02.2016

© Copyright 2018 Udo Schmal (/)